

Animation nature :

« Gobtou et la potion magique »

Objectifs pédagogiques :

- Développer le sens de l'observation
- Découvrir les matières, les couleurs
- Eveiller à l'imaginaire
- Coordonner ses mouvements

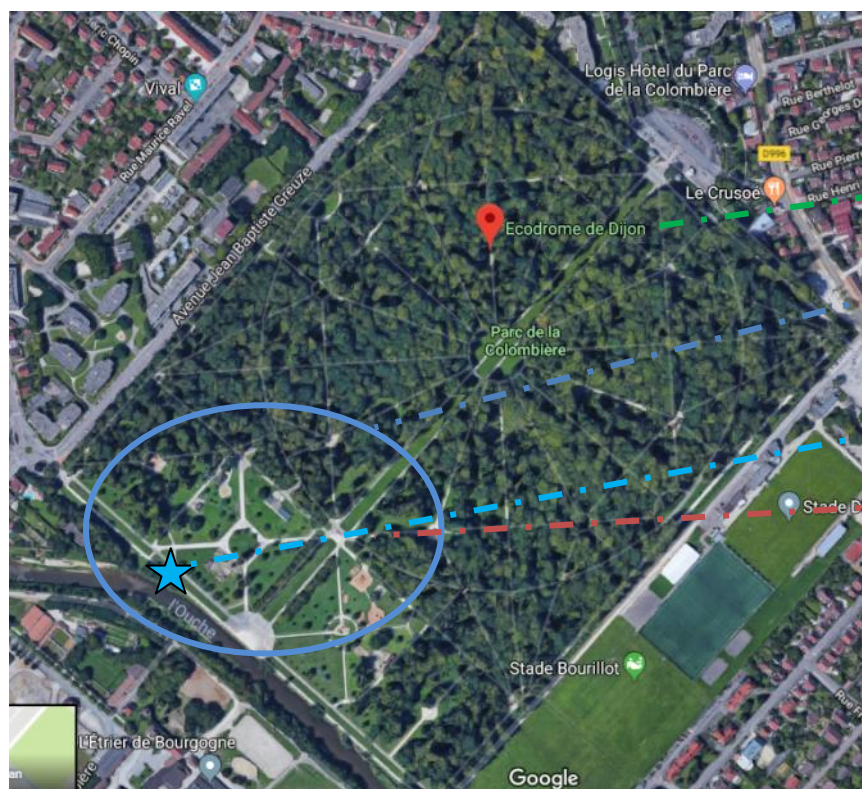
Public : 4 à 6 ans

Durée : 1 heure

Lieu : Parc de la Colombière et près de la rivière Ouche – Dijon

A partir de 4 ans

Animation par une
animatrice nature, sous
la responsabilité
de l'enseignant



Là : Ecodrome

**Lieu de l'animation –
recherche des éléments
de la potion magique**

**Accès à la berge de
l'Ouche – début et fin de
l'animation**

Ici : parc animalier de la
Colombière

Matériel utilisé :

- ✓ 1 sac à dos
 - ✓ 1 script : principe, déroulement, et contenus
 - ✓ 1 bouteille en verre avec le bouchon
 - ✓ 1 lettre de « Gobtou, le lutin du parc »
 - ✓ 1 recette « magique de Gobtou le lutin »
 - ✓ 1 rituel « de la danse de guérison de la rivière »
 - ✓ 1 chaudron
 - ✓ 1 louche
 - ✓ 1 guide nature
- A confier aux enfants :
- ✓ 8 cartes de recherche
 - ✓ 6 sacs en tissus
 - ✓ 6 petits pots en verre



Animation nature : « Gobtou et la potion magique »

-Principe de l'activité-

Résumé :

« Gobtou est le petit lutin de la rivière du parc de la Colombière. Cette rivière s'appelle l'Ouche. Elle traverse toute la grande ville de Dijon et passe au bord du parc.

Tous les jours à la tombée de la nuit, Gobtou aime se promener dans le parc et va visiter sa chère rivière. Il en est le protecteur. Quand celle-ci est malade, il sait fabriquer une potion magique et réalise un rituel qui peut la guérir.

Hélas, Gobtou est complètement découragé. Il veut tout arrêter parce que certains promeneurs du parc ne respectent pas son travail. Par exemple, souvent, les visiteurs laissent derrière eux leurs déchets, à même le sol. Tous les jours, le vent transporte ces déchets abandonnés jusqu'à la rivière. Les plastiques surtout sont légers et tombent dans l'eau. Ils ne disparaissent pas naturellement et restent de longues années dans l'eau.

La rivière est sale et polluée. Les animaux et plantes sont empoisonnés et risquent de disparaître. Gobtou est triste, fatigué, et ne souhaite plus protéger la rivière...

C'est à vous maintenant de l'aider !
Peut-être arriverez-vous à réaliser sa potion magique
Et à lui redonner courage ! »



La petite plage de l'Ouche au parc de la Colombière - vue vers l'aval

Animation nature « Gobtou et la potion magique »

-Principe de l'activité-



Il s'agit d'une **chasse au trésor** autour de la protection de la nature, et tout particulièrement de la préservation de la rivière qui passe dans le parc : l'Ouche. Celle-ci est peu visible depuis le parc, et de manière générale dans la ville de Dijon, qu'elle traverse pourtant. Elle peut ainsi souffrir d'inattentions et d'impacts comme le dépôt de nombreux déchets. Cette animation permet de **découvrir l'Ouche et de sensibiliser à la fragilité de cet environnement naturel sensible** : qualité de l'eau, état des habitats naturels (qui abritent eux même bon nombre d'animaux et de plantes intéressantes) ...

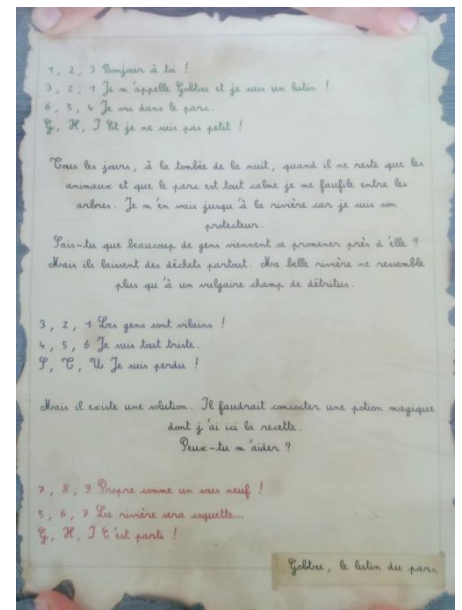
La découverte de la rivière :

Pour commencer, en les emmenant sur la berge de l'Ouche (indiquée par une étoile sur le plan ci-avant), les enfants seront guidés dans l'observation de ce qui les entoure pour **découvrir, écouter, ressentir** les animaux, les plantes, l'eau de la rivière, sa couleur, la plage ; et éventuellement d'autres aspects (déchets, ...). Nous accèderons à la rivière par l'allée centrale du parc, pour la longer un moment depuis le derrière du grillage. Elle est peu visible, un peu mystérieuse, mais on peut voir tout de même les grands saules et des canards.

La découverte de la mission (et de la bouteille) :

A l'arrivée sur la **petite plage** qui est accessible facilement, les enfants seront tout près de l'eau. La plage est en galet et en pente douce. Pas de danger de tomber dans l'eau... éventuellement de se mouiller les pieds, mais **sans risques de chutes dangereuses**. On peut observer très souvent de jeunes poissons ou alevins qui sont près de la berge. Et quelques plantes spécifiques du bord de l'eau : saule, salicaire, myosotis, menthe aquatique, ...

Avant l'animation, l'animatrice va **dissimuler une bouteille au bord de l'eau pour ensuite la découvrir avec les enfants**. Cette bouteille comporte la lettre du lutin, accompagnée d'une recette et d'un rituel. En lisant tout d'abord la **lettre de Gobtou**, les enfants vous comprendre la situation et découvrir ce que l'on attend d'eux : **leur mission est d'aller chercher différents éléments naturels** en fonction des couleurs et des textures, pour réaliser une potion qui va soigner la rivière.



La recherche :

Il y a **8 cartes de recherche**, il peut donc y avoir 4 équipes (avec deux missions chacune) en fonction du nombre d'**adultes accompagnants**. La recherche peut se faire dans un périmètre élargi, et nous pourrions tout à fait retourner sous les arbres du parc.

La recette :

Après la récolte, une fois tous réunis, nous allons **réaliser la potion magique**. Il nous faudra mettre de l'eau dans la marmite, puis ajouter avec les enfants les différents éléments dans un ordre bien précis. La recette est écrite de manière à ce qu'**un enfant** accompagné d'un grand puisse la déchiffrer.

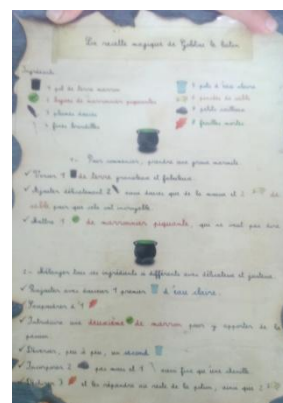
Nous pourrions nous mettre à l'ombre des grands arbres pour réaliser la recette.

La mise à l'eau :

Pour finir, nous irons tous **sur la plage déposer la potion dans la rivière**. Pour remettre la potion dans l'eau, les enfants et les adultes **se tiennent par la main**. Chacun à son tour, **chaque participant prononce à voix haute un mot de bienveillance**. A chaque mot dit, l'adulte qui tient la potion se rapproche peu à peu de l'Ouche ; les mots de bienveillance l'emmènent petit à petit vers la rivière, pour y verser la potion. **Au dernier mot prononcé, la potion est vidée.**

Un rituel, comme une danse des abeilles, pour accompagner la potion magique :

Si le temps nous le permet, le rituel de **la danse de guérison** permet de travailler sur la coordination des mouvements et de terminer de manière très ludique cette animation.



La petite plage de l'Ouche au parc de la Colombière - vue vers l'amont

Animation nature : « Gobtou et la potion magique »

L'encadrement au bord de l'eau :

Nous vous invitons à prévoir un encadrement adapté. Nous déclinons toutes responsabilités sur cette animation.

D'après :



Écoles maternelles et élémentaires publiques

Encadrement des activités physiques et sportives

NOR : MENE1717944C
circulaire interministérielle n° 2017-116 du 6-10-2017
MEN - DGESCO B3-3 - MS

1. Taux d'encadrement pour les activités organisées dans le cadre d'une sortie scolaire occasionnelle

Élèves de maternelle ou de section enfantine	Élèves d'élémentaire
Jusqu'à 16 élèves, l'enseignant plus un intervenant agréé ou un autre enseignant.	Jusqu'à 30 élèves, l'enseignant plus un intervenant agréé ou un autre enseignant.
Au-delà de 16 élèves, un intervenant agréé ou un autre enseignant supplémentaire pour 8 élèves.	Au-delà de 30 élèves, un intervenant agréé ou un autre enseignant supplémentaire pour 15 élèves.

2. Taux d'encadrement renforcé

Le renforcement du taux d'encadrement concerne les activités suivantes :

- ski et activités en milieu enneigé (raquettes, luge par exemple) ; - escalade et activités assimilées ;
- randonnée en montagne ; - tir à l'arc ; - VTT et cyclisme sur route ; - sports équestres ;
- spéléologie (classes I et II uniquement) ; - activités aquatiques et subaquatiques (sauf pour ce qui concerne l'enseignement de la natation qui relève de la circulaire n° 2017-127 du 22 août 2017 relative à l'enseignement de la natation dans les premier et second degrés) ;
- activités nautiques avec embarcation.

Le taux d'encadrement minimum pour ces activités est le suivant :

Élèves de maternelle ou de section enfantine	Élèves d'élémentaire
Jusqu'à 12 élèves, l'enseignant plus un intervenant agréé ou un autre enseignant.	Jusqu'à 24 élèves, l'enseignant plus un intervenant agréé ou un autre enseignant.
Au-delà de 12 élèves, un intervenant agréé ou un autre enseignant supplémentaire pour 6 élèves.	Au-delà de 24 élèves, un intervenant agréé ou un autre enseignant supplémentaire pour 12 élèves.

Nous vous conseillons d'être 4 adultes pour cette animation.



Vigilance sur la renouée du Japon : une plante invasive



Photo Pierre GOUJON

La renouée du Japon est une plante exotique, invasive, très problématique. Très dense et avec un fort pouvoir recouvrant, elle élimine la flore locale et appauvrit les habitats naturels en particulier les berges des cours d'eau.

Cette plante a un fort pouvoir de prolifération. Chaque fragment des tiges, feuilles, ou rhizomes (racines) se bouture et peut donner naissance à un nouveau plant.

Il ne faut absolument pas la cueillir, ni la déplacer