

« A la recherche du château perdu »



par **Arborescence**
Éducation à l'environnement · Compétence et arts alternatifs · Aménagements scolaires · Démarches participatives

Généralités :

Lieu : Parc de la Colombière - Dijon

Public : 7 à 12 ans.

Durée : de 45 minutes à 2h30 selon votre temps disponible.

Animation en autonomie, sous la responsabilité de l'enseignant.

Objectifs pédagogiques :

- savoir s'orienter
- appréhender l'histoire du parc
- connaître la biodiversité du parc (flore, faune domestique et sauvage)

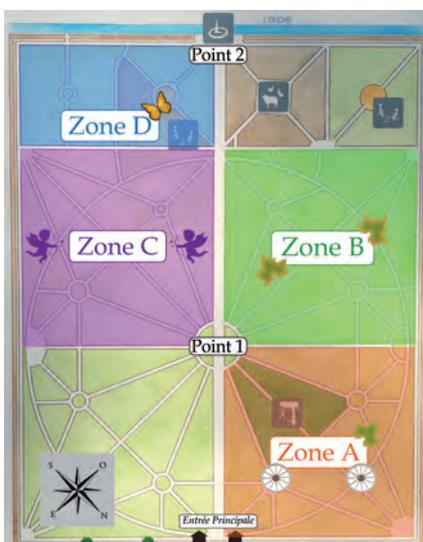
Contenu du sac :

Pour l'enseignant :

- 1 script : principe, déroulement, et contenus
- 1 plan du parc de la Colombière (recto vierge/verso avec les réponses)
- 5 feuilles de route corrigées et plastifiées pour l'enseignant
- 5 cartes Missions
- 1 chiffon (pour effacer les feuilles de routes des enfants, en fin de séance)

Pour les enfants :

- 3 séries de 5 feuilles de route chacune à compléter par les enfants, plastifiées
- 5 feutres weleda
- 3 boussoles & 1 pied à coulisse



Principe de l'activité :

Les enfants, dans l'idéal en 5 équipes, parcourent tour à tour 4 zones du parc depuis le point n°1 (cf. plan du parc). A chaque zone, correspondent une ou deux missions (cf. cartes missions) et une feuille de route à compléter.

Il s'agit d'une course en étoile, c'est-à-dire qu'après chaque mission, les enfants doivent revenir au point n°1, vers vous, pour accéder à la mission suivante.

Les missions permettent de découvrir les ruches, le temple de l'amour, la voie gallo-romaine, le fraisier des Indes et le marronnier.

Chaque mission permet de récolter une information (une direction ou un chiffre) qui une fois positionnée sur le cadran solaire (point n°2) permet de trouver la direction du château !

